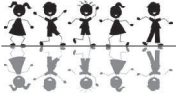


SPIELEN MACHT STARK

"Deinen Job möcht ich haben! Du spielst ja den ganzen Tag!" Welcher Jugendhausmitarbeiter hat so etwas noch nicht zu hören bekommen? Vordergründig mag Spielen kurzweilig sein und Spaß machen - dennoch ist es seit Urzeiten - ein wichtiges, wenn nicht das wichtigste Lern- und Erprobungsfeld und somit ein unverzichtbares pädagogisches Mittel.

Der Eingangsvortrag beleuchtet die Wirkungsweise des Spiels. Die Workshops bieten vielfältigste Anregungen, die Möglichkeit selbst auszuprobieren und Tipps für gute Spielführung. Anders als früher kann dieses Jahr jede/r TeilnehmerIn drei verschiedene Workshops belegen. (Bitte beachten: Nur "Gesellschaftsspiele" können doppelt gewählt werden.)



PROGRAMM

09:00 Begrüßung

Einführung | Michael Schmid
Zertifizierter Erlebnispädagoge, Kommunikationstrainer
Geschäftsführer der Experience Compact

11:00 - 12:30 Workshop 1

Mittagessen

13:30 - 15:00 Workshop 2

Kaffeepause

15:30 - 17:00 Workshop 3

[Bitte gebt zur besseren Planung für jeden der 3 Workshops immer auch eine Alternative an.]



Di 29.11.2011

Jugendzentrum Specht | Rohrackerweg 24
76275 Ettlingen | Tel. 07243 - 4704

Anmeldeschluss ist der 23.11.2011

Veranstalter: AgJf Arbeitsgemeinschaft Jugendfreizeitstätten
und Landratsamt Karlsruhe Abt. Jugendpflege | www.agjf-ik-karlsruhe.de

FACHTAGUNG
Landratsamt Karlsruhe
29.11.2011

Landratsamt Karlsruhe Abteilung Jugendpflege 76126 Karlsruhe Tel. 0721-9367644
Arbeitsgemeinschaft Jugend-und Freizeitstätten Landkreis Karlsruhe Tel.07243-66502 Fax 571965

AgJf

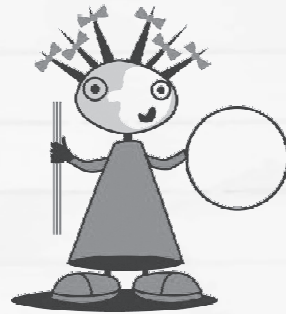
ermisallee 2 76337 waldbronn



WORKSHOP #3 RAUFSPIELE

Raufspiele machen Spaß und lehren, sich zu behaupten - ohne gewalttätig zu sein. Sie erweitern soziale und emotionale Fähigkeiten.

[Bernd Möhrle / Diplompädagogin, Kampfspieleanleiter, Anti-Gewalt-Trainer Akademie Eigen-Sinn (ressourcenorientierte konfrontative Pädagogik, Fortbildungen)]



WORKSHOP #1 SEMINAR ERLEBNISPDAGOGIK

Spielen - Erleben

Den Rest erfahrt Ihr im Seminar

[Michael Schmid / Zertifizierter Erlebnispädagoge, Kommunikationstrainer Geschäftsführer der Experience Compact]

WORKSHOP #4 GEOCACHING

Moderne Schnitzeljagd mit GPS-Geräten:

Grundlagen, Formen, Geräte. Cachen und Caches selbst legen.

[Manfred Niedermaier / Berufsschullehrer, Hobby-Geocaching]

WORKSHOP #7 VIDEOSPIELE

Vom Wohnzimmer in die Welt: Ein Einblick in die sozialen Wirkungsweisen moderner Videospiele zwischen Suchtgefährdung und attraktivem Angebot für die Jugendsozialarbeit.

[Sebastian Ganz / Studium der Sozialen Arbeit, Mediengestalter und Theaterrequisiteur, Bühnenbildner]

WORKSHOP #5 KOOPERATIONSSPIELE

Im Workshop wird gezeigt, wie man mit geringem finanziellem Aufwand Spiele herstellen kann, die im Fachhandel nur zu hohen Preisen bezogen werden können. Der Schwerpunkt liegt darauf, dass jedes Teammitglied seinen Beitrag leisten muss, damit die gesamte Gruppe zum Ziel kommt.

[Jürgen Sommerlatte / Dipl.-Sozialpädagogin, Jugendtreff Waldbronn]

WORKSHOP #6 GESELLSCHAFTSSPIELE

Brett-, Würfel, Kartenspiele: Kennenlernen und ausprobieren - was passt wohin?

[Thorsten Brombas / Geschäftsführender Inhaber der Spiele-Pyramide]

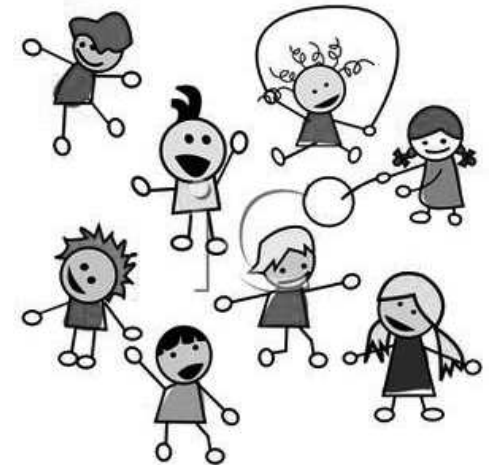


WORKSHOP #2 ENTSPANNUNG

Mit den Sinnen, über den Körper mit nicht immer leisen Übungen und Spielen zur Entspannung.

[Bernhard Gallus / Erziehungswissenschaftler, Spiel-, Sexual-, Theaterpädagogin, Dramatherapeut i.A.]

Spielen macht



Stark